PIC-M

Manual de Usuario

Version<1.0>

Martínez Mario, Orjuela Jaime

TABLA DE CONTENIDO

MANUAL DE USUARIO PIC-M **3**

1. ¿QUÉ ES ONECLICK? **3**

1.1 PANTALLA INICIAL 3
1.2 REGISTRO 4
1.3 GUSTOS 6
1.4 SERVICIOS 7
1.4.1 Catalogo de productos *8*
1.4.2 Catalogo Eventos *9*
1.4.3 Sitios de interés. *10*

2. ¿QUÉ ES PIC–M? **11**

2.1 CONFIGURACIÓN DEL SERVIDOR. 11
2.2 IMPLEMENTACIÓN DE UN NUEVO SERVICIO EN PIC – M 11
2.2.1 Guardar imágenes de los productos *11*

Manual de Usuario PIC-M

Este manual fue realizado con el fin de mostrar toda la funcionalidad del prototipo que se construyó para mostrar el funcionamiento de la plataforma PIC-M. Los tres servicios implementados son catalogo de productos, catalogo eventos y lugares por ubicación.

En este manual se podrán encontrar todas las interfaces de los diferentes servicios, su utilidad y funcionamiento. Además se explicara la forma de configurar la plataforma para que nuevos clientes se puedan conectar a ella y utilizar los servicios ofrecidos o crear nuevos servicios.

1. ¿Qué es ONECLICK?

Es un prototipo que se implemento para probar el funcionamiento de la plataforma PIC-M. en esta aplicación web se implementaron tres servicios los cuales son: catalogo de servicios, catalogo de eventos y lugares por ubicación.

A continuación se muestran los diferentes pantallazos que se pueden encontrar en la aplicación.

1.1 Pantalla inicial

Esta pantalla se encuentra al ingresar a ONECLICK, en esta pantalla encontraremos la opción de hacer login, introduciendo el usuario y la contraseña con la cual se registro en el sistema. También podemos encontrar el botón de ayuda el cual en un futuro debe redireccionar al centro de ayuda de la aplicación, un poco más arriba podemos encontrar el botón de servicios, desde el cual si le hacemos clic encontraremos todos los servicios que ofrece la plataforma, y por ultimo encontraremos el botón home, el cual nos da la opción de regresar a la pantalla inicial.

Adicional a lo anterior podemos encontrar un conjunto de noticias que nos mostraran la actualidad de la aplicación y un conjunto de novedades que esta tenga. Un ejemplo de esta pantalla se muestra en la figura 1.

PIC-M
Home
Servicios
Registro
Ayuda
Usuario
Contraseña
Cancelar
Ingresar
ONE CLICK
NOVEDADES
08.06.2009
Este es el gran dia de la entrega de trabajo de grado II.
06.06.2009
Es el gran partido entre Colombia y Argentina, no te lo pierdas sera un encuentro sin precedentes.
24.06.2009
Se espera que este sea el gran dia de la sustentacion de PIC - M
En la javeriana
En el colombia
Bienvenido
OneClick te ofrece lo último en servicios para tu dispositivo móvil, conéctate y pruébalo, te impresionara lo que encontraras.
Servicios
Entra al catalogo de productos, encontraras excelentes productos a muy buenos precios, no pierdas tu tiempo entra ya.
No tienes plan?...entra al catalogo de eventos y nunca mas estarás en esa situación, siempre encontraras cosas interesantes para hacer.
Ofertas
Mire las diferentes ofertas que ofrecen los restaurantes que están inscritos a nuestro servicio... SON EXCELENTES.
Terminos de Uso.
Copyright © PIC-M Solutions

Figura 1 Pantalla inicial

1.2 Registro

Al hacer clic en el botón de registro en la pantalla inicial, se desplegara la pantalla que permitirá a los usuarios registrarse en el sistema. A continuación se muestra la pantalla inicial de registro en la cual se le dan las indicaciones necesarias al usuario para poderse registrar.

PIC-M
Home
Servicios
Registro
Ayuda
ONE CLICK
Registro Personal - Registro Gustos/Intereses
NOVEDADES
08.06.2009
Este es el gran dia de la entrega de trabajo de grado II.
06.06.2009
Es el gran partido entre Colombia y Argentina, no te lo pierdas sera un encuentro sin precedentes.
24.06.2009
Se espera que este sea el gran dia de la sustentacion de PIC - M
Worldwide
Por favor digite la siguiente información
Para iniciar el proceso de registro, seleccione uno de los links Registro Personal. Una vez completado el formulario de datos personales proceda con el de Gustos.
Terminos de Uso.
Copyright © PIC-M Solutions

Figura 2 Pantalla registro 1

En la pantalla anterior haga clic en el botón registró personal y aparecerá la ventana en la cual se muestra el registro de usuario de información básica, esta pantalla se muestra a continuación:

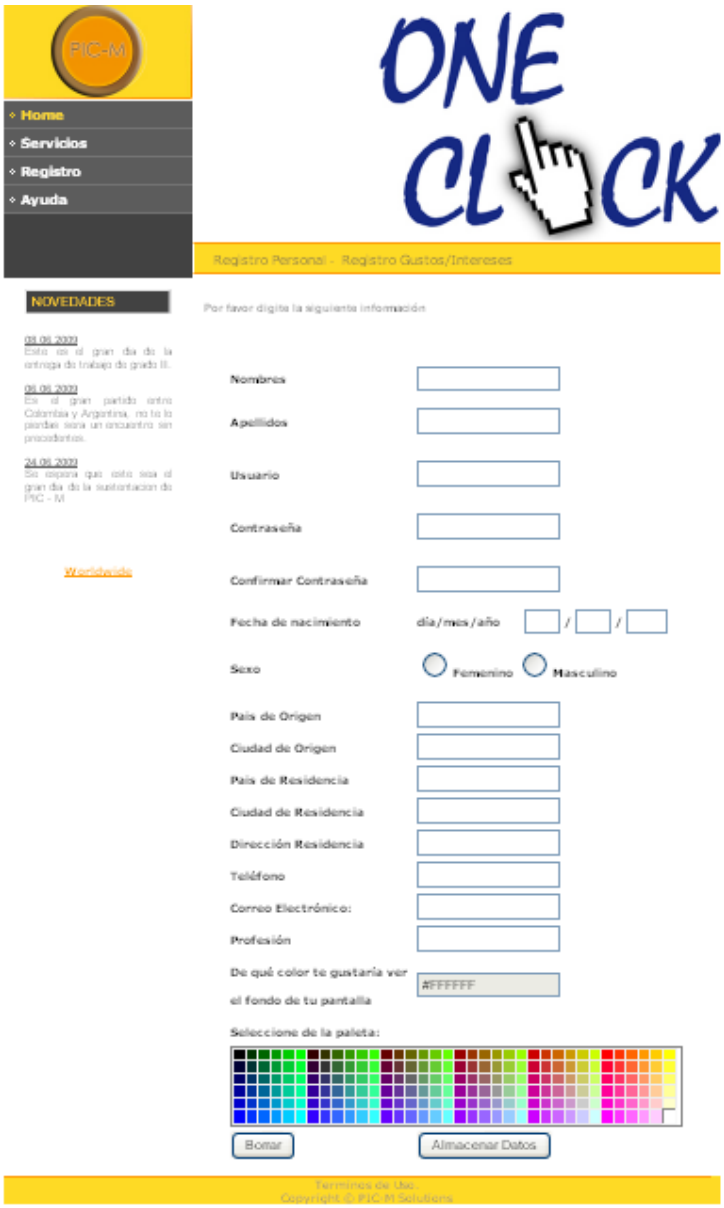

Figura 3 Pantalla registro 2

Después de diligenciar este formato, el usuario debe dar clic en Almacenar Datos y después en Gustos para proceder a llenar los gustos del usuario.

1.3 Gustos

En esta pantalla encontraremos el formulario que el usuario tendrá que diligenciar para que sus gustos queden almacenados en la aplicación, después de diligenciado el formato el usuario debe hacer clic en el botón guardar registro y el usuario quedara registrado.

Estos gustos le servirán a la plataforma para poder personalizar los servicios que se le presentan al usuario. La pantalla de gustos es la que se muestra a continuación:

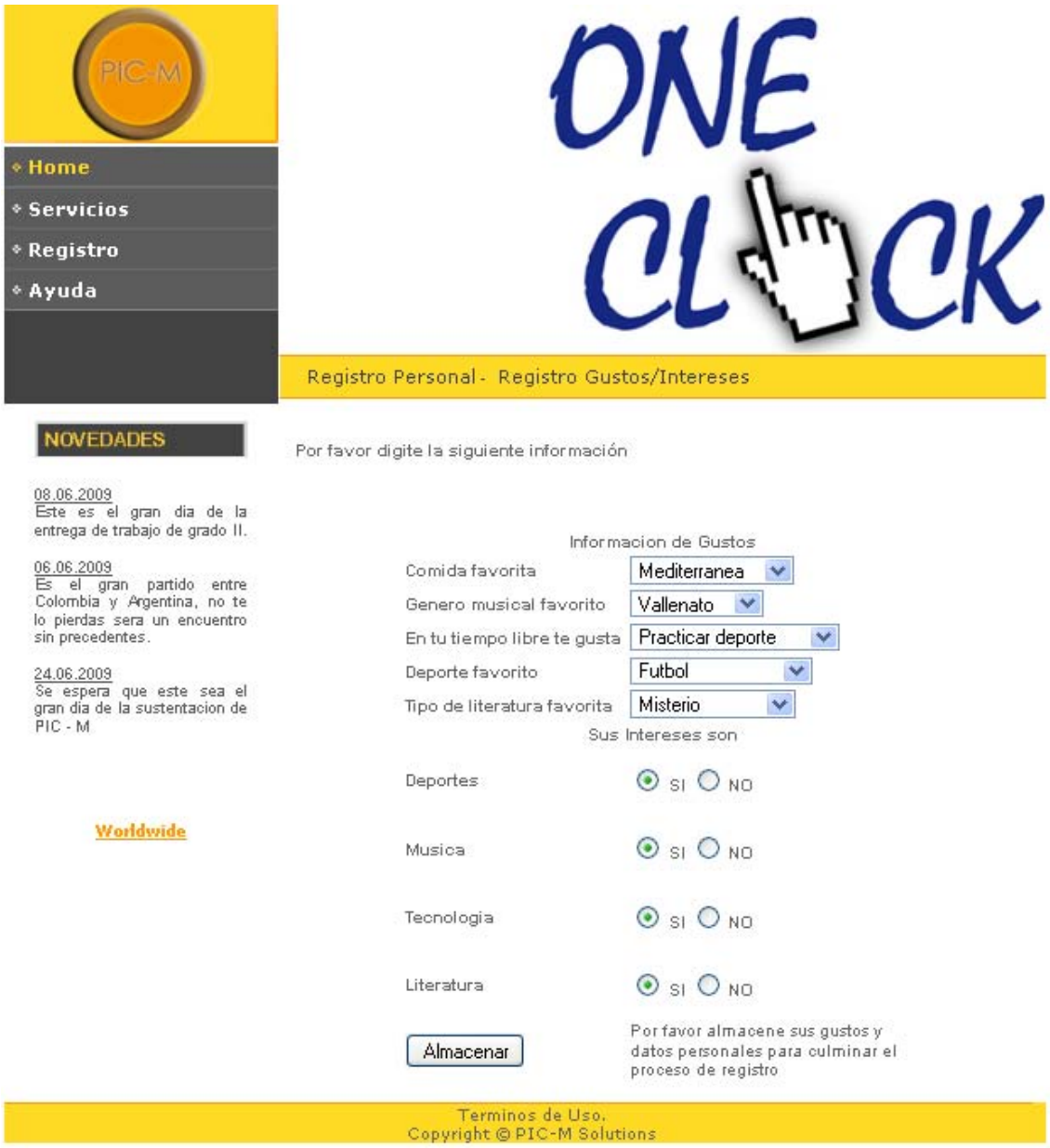

Figura 4 Pantalla gustos

1.4 Servicios

Esta pantalla nos permitirá ver los servicios que ofrece ONECLICK, en este caso en particular se tiene el catalogo de productos, el catalogo de eventos y el de lugares por ubicación.

1.4.1 Catalogo de productos

Este servicio nos muestra los productos que ofrece ONECLICK, en este servicio podrás comprar los productos que se te muestran. A continuación se ve el pantallazo que muestra este servicio.

Figura 5 Pantalla servicio productos

1.4.2 Catalogo Eventos

En este servicio podrás encontrar los eventos que se ofrecen en ONECLICK. Podrás comprar las boletas para los eventos haciendo clic en el botón comprar. A continuación se muestra la pantalla del servicio:

Figura 6 Pantalla servicio eventos

1.4.3 Sitios de interés

En este servicio podrás encontrar los locales comerciales que estén inscritos a ONECLICK, adicional a esto podrás hacer reservaciones haciendo clic en el botón reservar, y adicional te mostrara un número de oferta que podrás llevar al local y recibirás un descuento al momento de pagar tu compra. A continuación se verá la pantalla del servicio:

Figura 7 Pantalla servicio sitios de interés

2. ¿Qué es PIC–M?

Es una plataforma que personaliza los servicios que ofrecen los establecimientos comerciales y lo adapta al dispositivo de acceso que tenga el usuario. A continuación se presenta el prototipo en el cual se implementaron los tres servicios mencionados anteriormente, se explica su funcionamiento y forma en que se adapta la información teniendo en cuenta el perfil de usuario y el perfil de dispositivo.

2.1 Configuración del servidor.

Como se presentó en la sección anterior, el prototipo construido es una aplicación web desarrollada bajo el framework JEE. Esta característica hace necesario tener instalado en el servidor el contenedor *jboss y tomcat* con el fin de hacer el despliegue de la aplicación. Por su parte el manejo de base de datos debe realizarse con oracle.

Después de instalados los programas mencionados anteriormente, se debe copiar en .jar en el contenedor jboss, para hacer el deploy del nivel lógico de PIC-M.

Después de realizado lo anterior, se debe copiar en .war en el contenedor tomcat, para hacer el deploy del nivel lógico de PIC-M.

Vale aclarar que la aplicación y la base de datos están hechas para trabajar en el mismo servidor. De necesitarse se deberían realizar los cambios de dirección IP en el archivo y volver a generar los archivos .jar y .war .

Para acceder a la aplicación web, el usuario debe escribir la dirección http://<direccion ip del servidor>:8090/PICM

2.2 Implementación de un nuevo servicio en PIC – M

Para poder implementar u nuevo servicio en PIC-M se necesita que por parte del servidor del usuario creen un web-services que envié un <arrayList> con la información que manejara el servicio. Después de esto en el servidor de PIC–M se implementara un web service proxy que se encarga de recibir la información del servicio.

Luego de eso se asociara según el servicio a algún modulo de personalización para que se pueda realizar la adaptación, si en algún caso no existe el modulo necesario para adaptarlo se debe realizar la creación de este. Por parte de PIC – M se debe asociar ese servicio a la base de datos.

2.2.1 Guardar imágenes de los productos

Si los productos ofrecidos tienen imágenes, se debe remitir todas las imágenes correspondientes a los productos nombradas igual que el producto al que se hacen referencia, al administrador de la plataforma.

Este debe guardar las imágenes en el directorio raíz en una carpeta que se llame igual que el servicio.